

**Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение
муниципального образования город Краснодар
«Детский сад № 221»**

Применение конструктора «Йохокуб» в речевом развитии детей старшего дошкольного возраста»

Воспитатель: Савельева Юлия Владимировна

Краснодар 2026

Что такое STEM - STEAM – STEAMS ?

Международная конференция
«STEM-forward». Иерусалим, 2014 г.

STEAM-образование должно начинаться с
самого раннего дошкольного возраста, нужно
внедрять программы в детском саду.

Началось все с термина **STEM**:

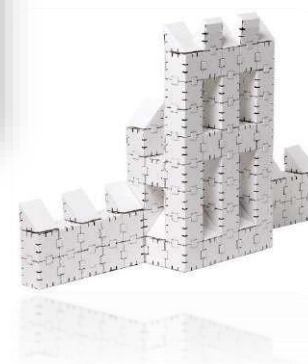
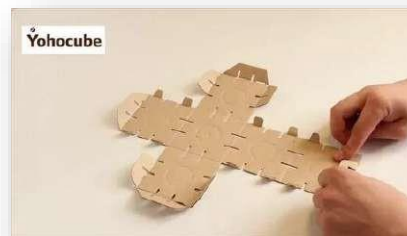
- ❖ Science (**наука**)
- ❖ Technology (**технологии**)
- ❖ Engineering (**инженерия**)
- ❖ Mathematics (**математика**)

STEAM — Science, Technology, Engineering,
Arts, and Mathematics-акроним слов
естественные науки, технология,
инжиниринг, искусство, математика

STEAMS — Science, Technology, Engineering, Arts,
Mathematics and Self - акроним слов естественные науки,
технология, инжиниринг, искусство, математика и «сделай сам»

Инновационность STEAM технологий

- ✓ Изменения сути образовательного процесса;
- ✓ Создания новых способов и видов работы;
- ✓ Изменение роли участников образовательного процесса;
- ✓ Достижение образовательных результатов.



- ✓ Стартовая площадка для новых инициатив;
- ✓ Реализуемость на практике;
- ✓ Перенос знаний в повседневную жизнь.



Елена Чуйкова: «Хотите вырастить пытливого инженера, умельца, дизайнера и новатора, дайте ребенку конструктор Йохокуб».

ЦЕЛЬ

Служит стартовой площадкой для новых инициатив в процессе конструирования, технического и 3D моделирования, в области формирования коммуникативных умений и навыков, формирования экологического сознания.

ЗАДАЧИ

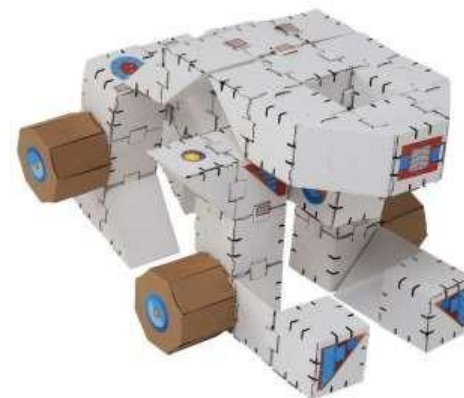
- Развивает и совершенствует игровую деятельность.
- Активизирует двигательную деятельность.
- Предоставляет необходимую свободу для обдумывания и реализации конструктивных идей и игровых замыслов.
- Помогает реализовывать замысел и проявлять упорство в достижении поставленной цели.
- Помогает переносу знаний, полученных в процессе конструктивной деятельности в повседневную жизнь, с последующим их использованием.
- Совершенствует полученные навыки.



Что известно о «ЙОХОКУБ»?

STEMS технология «ЙОХОКУБ» представляет свободное изобретательское творчество, способствующее:

- развитию мелкой моторики, что несёт благоприятный нейрофизиологический эффект;
- развитию математического мышления 2-х и 3-х мерного изменения при сборке из плоской формы в объём и прочно соединяют между собой скобами в любом направлении;
- инженерное творчество (проектирование простых и сложных механизмов);
- цветовое решение конструктора (крафт и белый), который легко можно раскрасить и задекорировать.
- Инновационный вид деятельности для дошкольников - это 3D моделирование.
- Благодаря картонному конструктору «ЙОХОКУБ» у детей формируются основные компетенции 21 века – «4 К», то есть, креативность, коллаборация, коммуникация, критическое мышление.

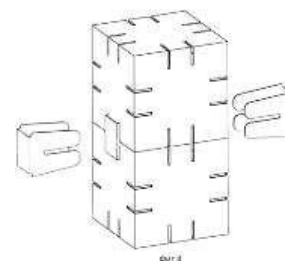
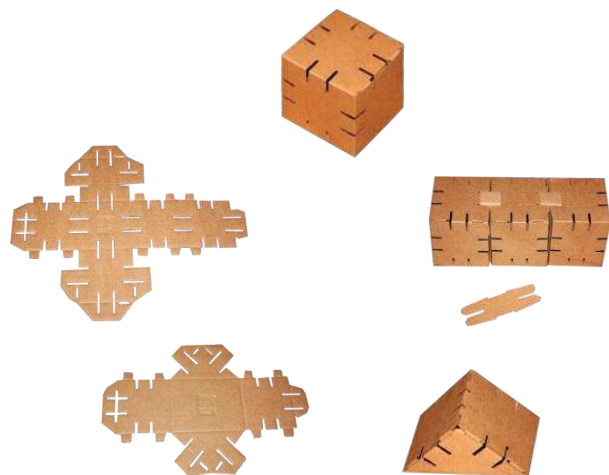


ЧТО ТАКОЕ ЙОХОКУБ?

Эко-конструктор + STEAMS-образовательная технология

Йохокуб – это первый картонный конструктор, состоящий из двух базовых деталей, которые собираются из плоских форм без клея и ножниц и соединяются картонными скобами.

Материал – усиленный картон, поддается влажной уборке и обработке



ПРЕИМУЩЕСТВА ЙОХОКУБ

Большой и легкий: погружение в игровую среду - игровыми персонажами становятся не куклы и игрушки, а сами дети!

Безопасный/экологичный

Развивающий дизайн
мышление

Трансформируемый!



Целевая аудитория: 3+



Интеграция с другими играми

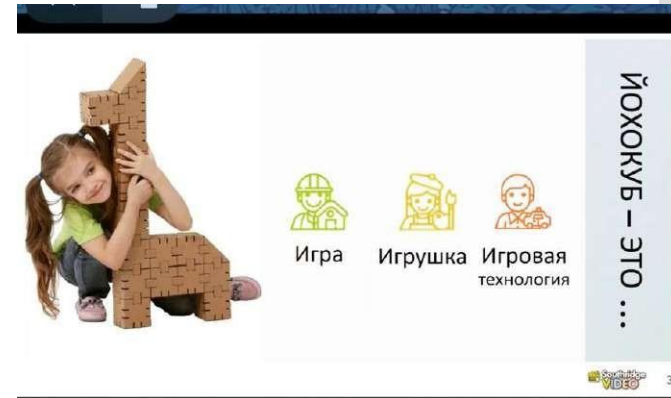
Декорируется, раскрашивается

Для командных игр



Йохокуб

- достаточно прочный, экологичный и безопасный,
- из Йохокуба можно собрать любые предметы, в том числе и движущиеся,
- прекрасно декорируется, можно:
 - раскрашивать,
 - обклеивать стикерами,
 - составлять коллажи,
 - делать декупаж и т.п.
- Йохокуб легко утилизируется, формируются основы экологии, бережному отношению к природе
- доступный в закупке материал.
- конструктор Йохокуб – универсальный инструмент для интеллектуального развития дошкольников, обеспечивающий интеграцию образовательных областей, а также формирующий познавательную активность.



Лучшие STEAM практики



Игровая платформа для развития
речи

«Йохо-Цып»,
д.с. АНО ДО «Планета детства
«Лада», г. Тольятти





Игровая платформа
«Морской йохо-бой»,
д.с. «Лучик», г. Владивосток



**Лучшие STEAM
практики**

Лучшие STEAM практики

Игры с йохо-планшетом



«Полезные вкусоности»



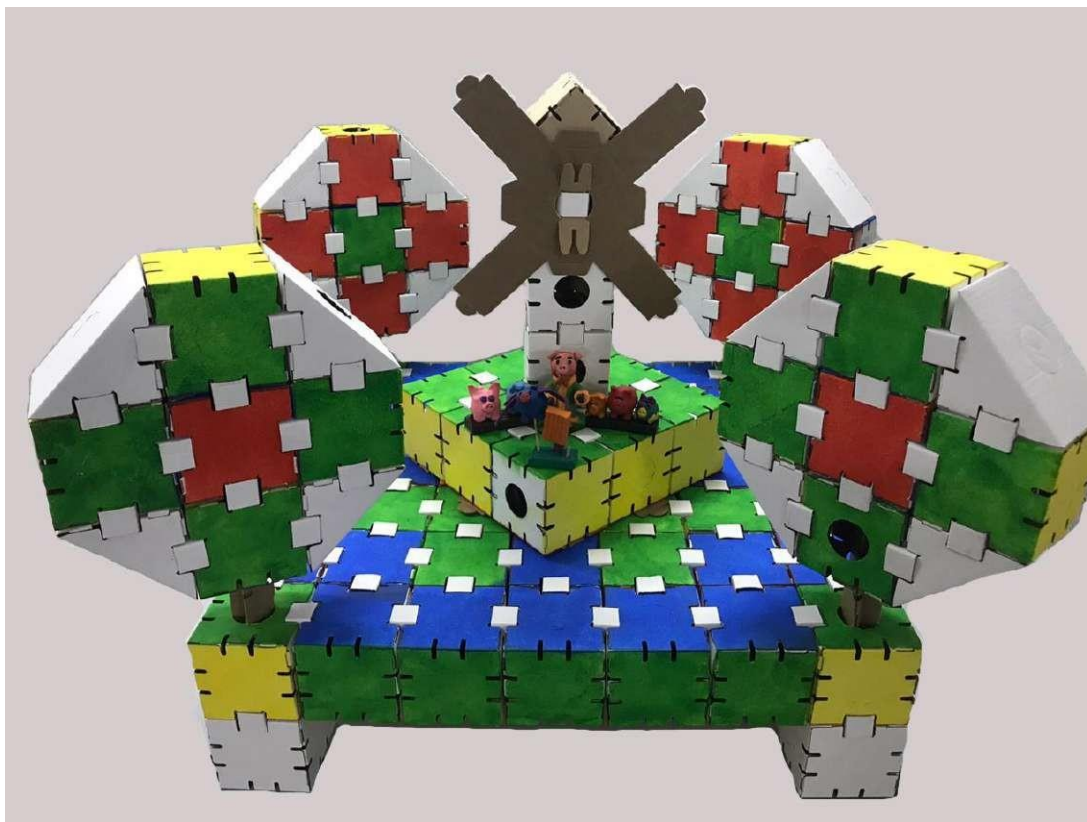
«Сад-огород»



«Цветочная поляна»

детский сад города Гаврилов-Ям

ИГРОВЫЕ ЛАНДШАФТЫ ЙОХО-МУЛЬТСТУДИИ. 3D РИСОВАНИЕ ИЛИ ЙОХО-МОЗАИКА



Лучшие STEAM практики

СЮЖЕТНО-РОЛЕВЫЕ ИГРЫ

Супермаркет



Квартира-студия



Лучшие STEAM практики

Робот мышь и йохо-пента-минки



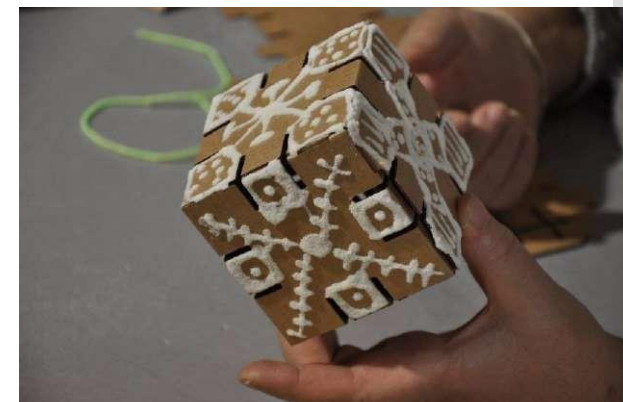
Математическое
мышление
Двухмерное и
трёхмерное
измерение
Квадрат и куб

■			■
■		■	■
■			
■		■	■



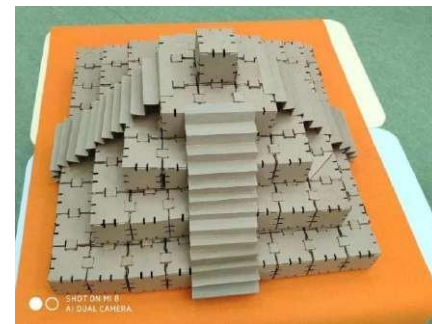
Лучшие STEAM практики

Йохо-декорирование



«Проектно-конструкторское Йохо-бюро»

Цель: развитие детского конструкторского творчества, инженерного мышления и изобретательности детей старшего дошкольного возраста.



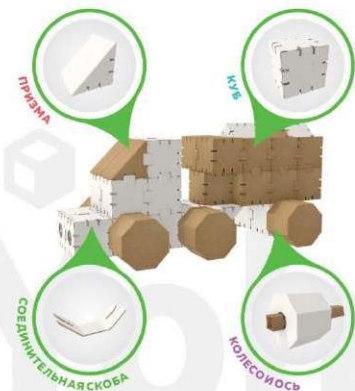
Конструкторское бюро МАДОУ ЦРР
детский сад №2 г. Усть-Лабинск

«Технические Йохо-превращения»

СИРЕНЕВАЯ ЙОХО-МУЛЬТСТУДИЯ



Yoho-Возможности



STEAM-lab

Yohocube

Yoho-Превращения



STEAM-lab

Yohocube

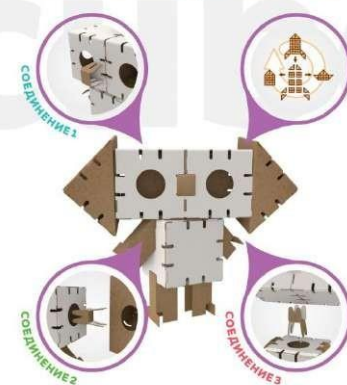
Yoho-Превращения



STEAM-lab

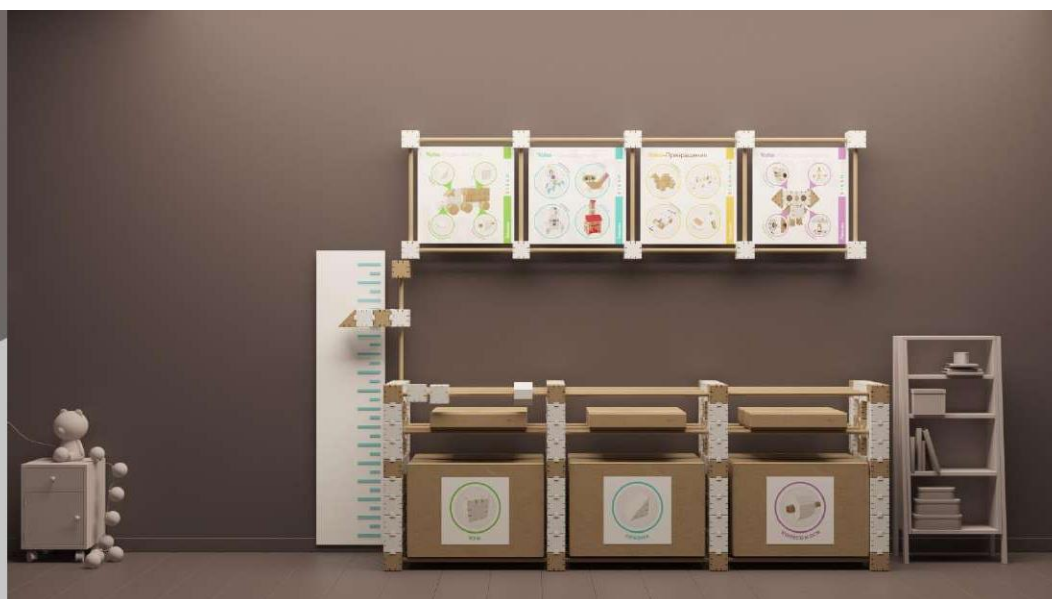
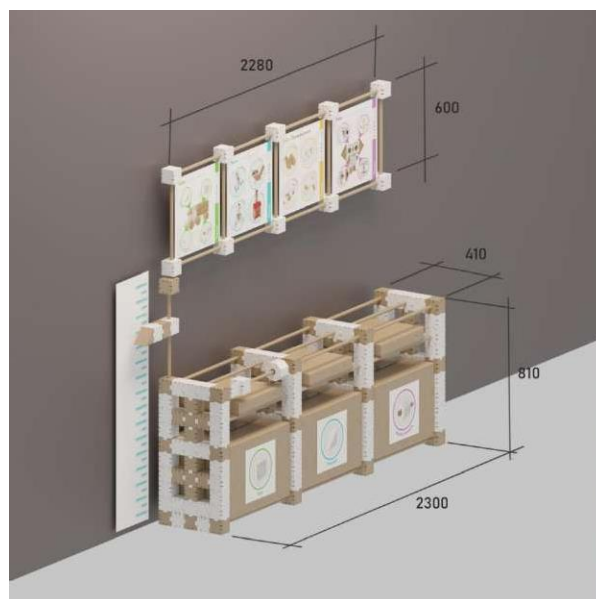
Yohocube

Yoho-Конструирование



STEAM-lab

Yohocube



Процесс реализации игры «Говорящие паровозики»



**Самостоятельная
сборка кубов**



Таким образом, **использование технологии STEAMS– «Йохокуб»** имеет ряд преимуществ:



- движение, трансформированность, техничность привлекает внимание детей и способствует повышению у них интереса к изучаемому материалу;
- обеспечивает наглядность, игрушками, которые способствуют восприятию и лучшему запоминанию материала, при этом включаются три вида памяти: мыслительная, зрительная, моторная;
- макеты технического и экспериментального содержания позволяют показать те моменты из окружающего мира, наблюдение которых вызывает затруднения;
- можно смоделировать такие жизненные ситуации, которые нельзя или сложно показать и увидеть в повседневной жизни

БЛАГОДАРЮ ЗА ВНИМАНИЕ!



Алгоритм презентации работы

- - название работы;
- - её назначение;
- - где и как применять?
- - какие компетенции развиваются?